

PORTAIL LICENCE 1

Mathématiques-Informatique

Public visé : Futurs étudiants de **Licence Mathématiques** et de **Licence Informatique**

Prérequis : **Mathématiques, Numérique et Sciences informatiques (Bac Série S ou ES)**

Accès : **Inscription au portail MI sur Parcoursup**

PROGRAMME D'ENSEIGNEMENT

- **Mathématiques :**
Langage Mathématique,
Analyse réelle, Algèbre Linéaire
et Géométrie
- **Physique :**
Electrocinétique,
Optique Géométrique
- **Ouverture :**
Unité d'Enseignement Libre
- **Informatique :**
Programmation Impérative, Informatique
Générale, Algorithmique et programmation,
Web statique, Architecture
- **Langue et Compétences Transverses :**
Anglais, Méthodologie,
Compétences Numériques (PIX)
- **Etudes et Insertion :**
Projet personnalisé

COMPÉTENCES :

- Maîtriser les bases d'Analyse, d'Algèbre, d'Algorithmique ;
- Formaliser, analyser, raisonner, appliquer des méthodes de résolution, synthétiser;
- Implémenter à l'aide d'outils numériques, s'initier à la programmation, traiter rigoureusement de l'information ;
- Travailler en équipe, communiquer.

Suivi des étudiants :

- entretiens individuels par enseignant référent (aide à la réussite et à l'orientation)
- tutorat, interrogations orales, contrôle continu, préparation aux examens

Certifications :

- PIX (Compétences Numériques)
- Préparation CLES (Certificat de Compétences en Langues de l'Enseignement Supérieur)

ET APRÈS ? Les étudiants ayant validé la L1 s'orientent vers la mention de leur choix

L2 Mathématiques

- Suite formation initiale en Mathématiques
- L3, Ecoles Ingénieurs, Masters, ...



Mathématiques

+ d'Info



Informatique

L2 Informatique

- Suite formation initiale en Informatique
- L3, Ecoles Ingénieurs, Masters, ...