

MODALITÉS DE CANDIDATURE

Licence 3 :

Télécharger un dossier sur le site www.univ-evry.fr
L'admission se fait de plein droit après validation de la licence 2 de même mention ou sur dossier après une seconde année d'études supérieures validée.

Pour la formation continue : fc@univ-evry.fr



MATHÉMATIQUES

Parcours Mathématiques et Applications

CONTACTS

Responsable : Anne-Sophie Tocquet
Courriel : anne-sophie.tocquet@univ-evry.fr
Tél : 01 64 85 35 50

Responsable pédagogique L3 : Julia Matos
Courriel : julia.matos@univ-evry.fr

Formation initiale :
Scolarité L3 : Carole Loyer
Courriel : carole.loyer@univ-evry.fr
Tél : 01 64 85 34 14

Formation continue
Tél : 01 69 47 71 01

OBJECTIFS DE LA FORMATION

L'objectif de la licence de Mathématiques est de proposer une formation générale en mathématiques, indispensable aussi bien pour les futurs enseignants ou chercheurs en mathématiques, que pour les futurs utilisateurs des mathématiques dans l'industrie, le secteur bancaire, les sociétés de service informatique, la recherche en économie, biologie ou génétique.

Le parcours « Mathématiques et applications » de la troisième année (L3) de la licence de mathématiques se compose d'une formation solide en mathématiques de niveau L3, complétée par des enseignements d'informatique et d'anglais.

ACCÈS

Sont admis à s'inscrire en L3, après examen du dossier, les candidats issus de :

- CPGE
- Écoles d'ingénieurs
- DUT
- Domaine compatible avec la formation.

Les candidats doivent avoir validés 120 crédits ECTS.

CONTENU DE LA FORMATION

SEMESTRE 5

- Enseignements de professionnalisation : Anglais ; Projet Personnel Professionnel.
- Analyse : Topologie ; Calcul intégral.
- Probabilités : Probabilités.
- Algèbre et informatique : Algèbre et arithmétique ; Programmation en C (projet).

SEMESTRE 6

- Enseignement de professionnalisation : Anglais ; Stage ou projet tutoré.
- Mathématiques 1 : Espaces de fonctions ; Statistiques ; Calcul différentiel ; Equations différentielles.
- Mathématiques 2 : Algèbre et Géométrie ; Analyse numérique.

COMPÉTENCES

- Manipuler les principaux concepts, résultats et méthodes de raisonnement des mathématiques pures et appliquées.
- Poser un problème et le traduire en raisonnements mathématiques.
- Identifier les concepts et méthodes mathématiques adaptés à un problème scientifique.
- Construire et rédiger une démonstration mathématique rigoureuse.
- Utiliser les outils web et les principales techniques de base en informatique.
- Elaborer et programmer des algorithmes, utiliser les langages de programmation.
- Rechercher, analyser et synthétiser des informations, communiquer ses résultats.
- Gérer un projet, travailler en équipe.
- Maîtriser l'anglais scientifique.
- Connaître les métiers des mathématiques et l'entreprise.

STAGES

au cursus au semestre 6. Ce stage se déroule dans un laboratoire, une entreprise ou un établissement par un tuteur universitaire une soutenance orale.

POURSUITE D'ÉTUDES

En master de mathématiques, mathématiques appliquées ou de formation aux métiers de l'enseignement. En particulier à l'Université d'Evry (UPSAY), en master Mathématiques et Applications (M1 Ingénierie Mathématique, M2 Ingénierie Financière ou M2 Ingénierie Statistique et Génomique) ou en master MEEF (Professorat des écoles, CAPES de mathématiques).

En école d'ingénieurs (admission sur dossier) par exemple à l'ENSIIE, Polytech, INSA, etc.

INSERTION PROFESSIONNELLE

*Dans l'industrie ou les services : banques, assurances, informatique, pharmacie, médecine, aéronautique, aérospatiale, imagerie, cryptographie, génétique, télécommunications, transports, météorologie.

Dans l'enseignement ou la recherche.

*A l'issue des Masters